**Requisito Funcional 4 (REQF4) - O sistema deve permitir que os usuários visualizem seu progresso na jornada, incluindo tarefas concluídas e em andamento.**

**História de Usuário:**

Como um usuário do sistema em busca de autoaperfeiçoamento e progresso, Eu desejo uma visualização clara e abrangente do meu progresso ao longo da jornada do herói, Para ter uma compreensão detalhada das tarefas concluídas e em andamento, mantendo-me motivado e focado em meus objetivos.

**Critérios de Aceitação:**

1. **Visualização de Tarefas Concluídas:**
   * O sistema deve apresentar de forma clara e acessível as tarefas concluídas pelo usuário na jornada do herói.
   * As tarefas concluídas devem ser destacadas de maneira visível para permitir uma rápida identificação das realizações e marcos atingidos.
2. **Visualização de Tarefas em Andamento:**
   * O sistema deve apresentar de forma clara e acessível as tarefas que estão sendo realizadas pelo usuário na jornada do herói.
   * O sistema de iniciar um cronometro para marcar a duração da tarefa.
   * As tarefas em andamento devem ser claramente identificadas para permitir uma rápida identificação das atividades pendentes.
3. **Interface de Visualização do Progresso:**
   * Deve ser oferecida uma interface clara e intuitiva para visualizar o progresso na jornada do herói.
   * O usuário terá como ver o tempo decorrido durante a realização da tarefa, podendo pausar.
   * A interface deve incluir elementos gráficos, como barras de conclusão ou gráficos de progresso, para representar visualmente o avanço do usuário.
4. **Interface Lúdica de Progresso:**
   * O sistema deve apresentar ao usuário a porcentagem de conclusão de sua jornada.
   * O usuário deve visualizar em tempo real o percurso do seu personagem durante a conclusão das tarefas.

**Design**

* **Visão Geral:**
  + Exibição do progresso geral na jornada através de uma porcentagem a medida que as tarefas são concluídas.
  + Porcentagem total acumulada com a conclusão das atividades.
* **Listagem de Tarefas:**
  + Por status (Concluída, Pendente).
  + Por nível de dificuldade.
  + Título da Tarefa.
  + Prazo das tarefas criadas anteriormente.
* **Alerta de Tarefa:**
  + Destaque visual se as datas estivem próximas ou ultrapassadas, mostrando o nível de Dificuldade com indicação visual correspondente a seu gral.
* **Status:**
  + Jornada pendente ou concluído.
  + Pontuação ganha na conclusão da atividade:
  + Conquistas desbloqueadas.

**Front-end**

**Painel**

* **Descrição:** 
  + Exibição do progresso geral na jornada através de um personagem para indicar o avanço da atividade
* **Implementação:**
* Criação de personagem no qual indique que a atividade está sendo concluída (evoluindo)

**Listagem de Tarefas**

* **Descrição:** 
  + Os usuários podem ajustar a execução das tarefas conforme suas preferências.
  + O usuário poderá ver o tempo de execução da atividade enquanto ela estiver em andamento e posteriormente o tempo que ele gastou para tal
* **Implementação:**
  + Cria a função de arrastar a tarefa da lista de tarefas disponíveis para em execução
  + Iniciar um cronometro fixo a atividade quando ela for movida para o estado de “execução”, esse tempo ficara fixado a atividade sem a possibilidade de zera novamente.

**Status**

* **Descrição:**
  + Informa se a jornada está pendente ou concluída.
* **Implementação:**
  + Indicação visual clara do status da jornada (pendente ou concluída).